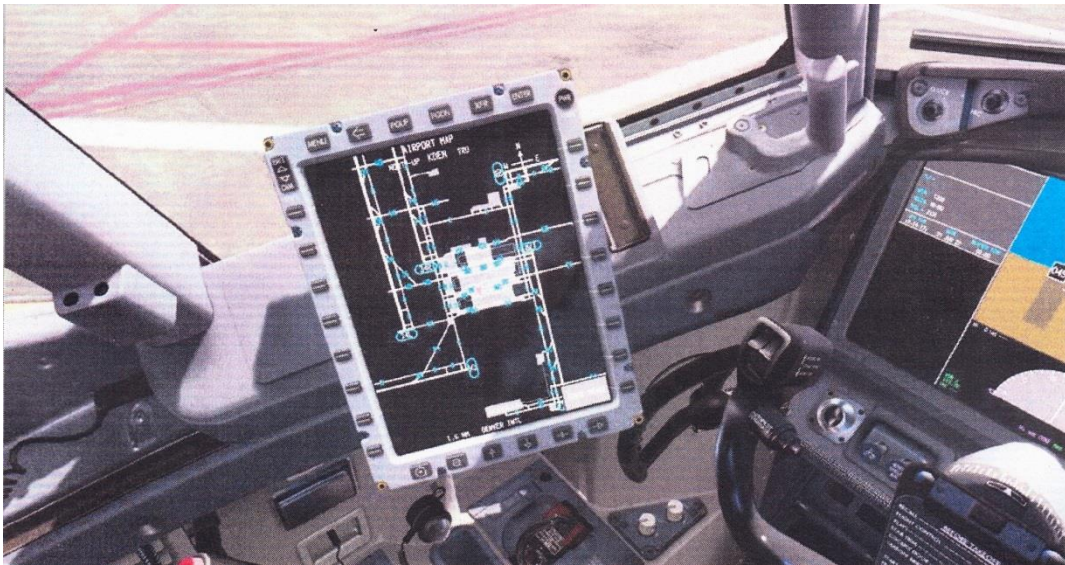


iFly 737MAX

Manual del EFB



Versión 1.0

Diciembre 2022

Términos de uso

Esta guía del usuario se produce y se proporciona únicamente con el propósito de comprender la funcionalidad y mejorar el disfrute de iFly 737MAX, que es un complemento para Prepar3D® v5.3 de Lockheed Martin®. El iFly 737MAX, sus componentes o documentos asociados no pueden usarse para entrenamiento de aviación real o cualquier otra actividad de aviación del mundo real.

Introducción

El propósito de esta guía es describir el **Electronic Flight Bag (EFB)** de **iFly** y proporcionar instrucciones paso a paso para el uso de cada función del **EFB**.

El **EFB** de **iFly** es una interfaz altamente personalizada con sistemas de aeronaves que permite a la tripulación de vuelo minimizar el uso de cartas en papel y preparar datos de rendimiento, *importar/exportar* información de peso y balance del **P3D v5.3** y configurar la simulación.

NOTAS IMPORTANTES

El EFB de iFly no reemplaza las hojas de carga ni un dispositivo que pueda programar el FMC u otros sistemas de la aeronave.

El **EFB** está destinado a ser una ayuda para los usuarios para las siguientes funciones:

1. Gráficos de terminales.
2. Mapas de aeropuertos.
3. Cálculo del rendimiento de despegue.
4. Cálculo de la velocidad de aproximación al aterrizaje con cualquier sistema **INOP**.
5. Distancia de despliegue de los frenos automáticos con cualquier sistema **INOP**.
6. Opciones de configuración de aeronaves.

El uso del **EFB** depende de lo que quiera el usuario del software y de lo que funcione para el individuo:

- El **PAX**, la carga y el combustible se pueden cargar con el administrador de configuración del **iFly 737MAX** o mediante la página de peso y equilibrio del **EFB**.
- Si se usa primero el administrador de configuración del **iFly 737MAX**, el **EFB** puede importar pesos del **P3D** usando la *Página* de peso y equilibrio (*no se lee directamente desde la aeronave*).
- La información de la página Peso y Balance del **EFB** se puede enviar a **P3D**. (*no se aplica directamente a la aeronave*).

- Las funciones de desempeño de despegue y aterrizaje del **EFB** pueden importar ciertos datos de la aeronave y del **FMS**. Sin embargo, se requiere la entrada manual de algunos datos.
- La función **EFB Terminal Charts** puede importar datos de ruta del **FMS**, o el usuario puede aplicar esos datos manualmente.
- El **EFB** puede importar entradas de ruta **DEP/ARR** del **FMS**. Dado que el funcionamiento del **EFB** a veces no es intuitivo, esta guía describe el uso del **EFB** para una ruta:

KDEN SID VOAXA Q136 OAL DCT INYOE STAR KSFO

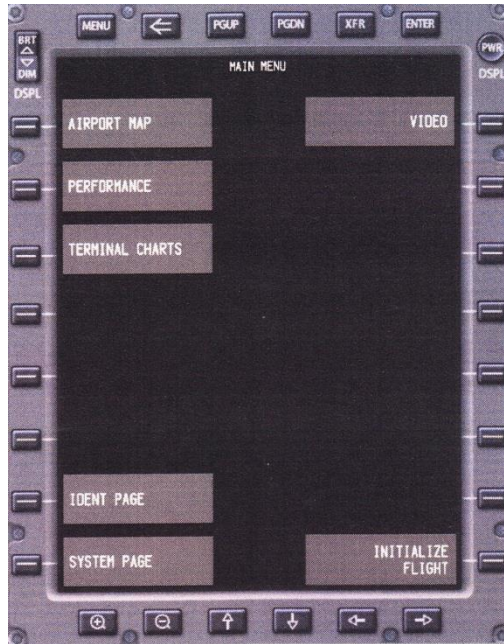
Use el Administrador de configuración (Configuration Manager) como se describe en el Tutorial para configurar el combustible, los pasajeros y la carga, luego configure todo el vuelo, incluida la ruta, en la **CDU**.

USANDO EL EFB

El menú principal de la página de inicio es el punto de partida para usar cualquier aplicación del **EFB**. El menú principal se mostrará cuando se haga clic en el botón **MENÚ**.

El **EFB** de **iFly 737MAX** incluye las siguientes aplicaciones:

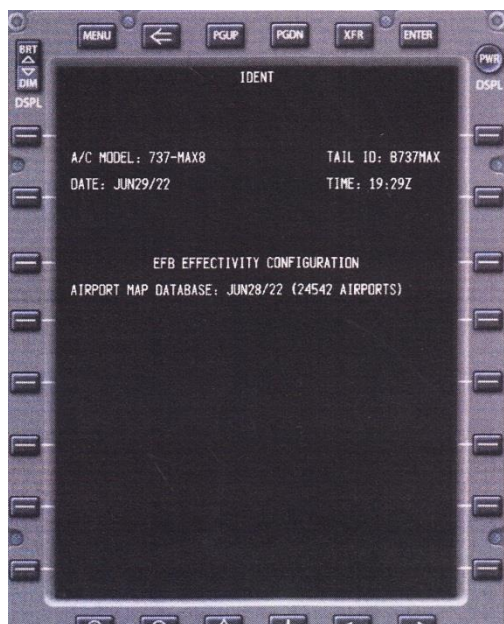
- **Mapa móvil del aeropuerto** - Muestra la ubicación de la aeronave. Suplementa las cartas en papel, que pueden proporcionar más detalles sobre un aeropuerto.
- **Rendimiento** - Cálculos y análisis de rendimiento para la aeronave donde está instalado el **EFB**.
- **Cartas de las Terminales** - Muestra cualquier gráfico de terminales de *Jeppesen* en su suscripción a **Navigraph**. Se puede seleccionar y visualizar la salida, el destino, el alternativo o cualquier carta de cualquier aeropuerto de la base de datos.
- **Video** - Muestra vistas estáticas del interior de la aeronave.



Página de inicio del EFB – MENÚ PRINCIPAL

Confirmación de la preparación del EFB para el vuelo

El **EFB** se enciende con el sistema eléctrico de la aeronave. La retroiluminación debe encenderse con el botón **EFB PWR** ubicado en la parte superior derecha del bisel. La pantalla **IDENT** muestra la fecha en la que se escaneó la base de datos de escenarios de **P3D v5.3**, la fecha y hora actuales y la información de la aeronave. Compruebe que la información mostrada es correcta y actual.

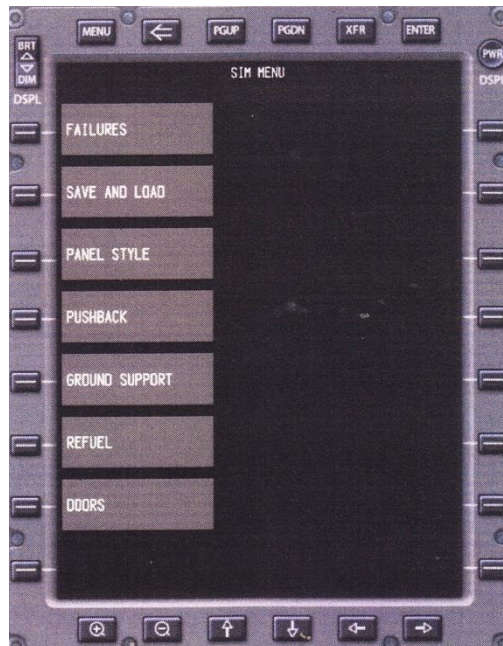


Página de IDENTIFICACIÓN



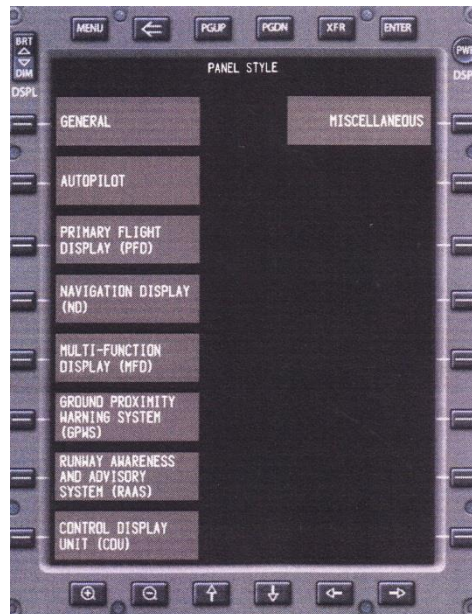
Página del SISTEMA

La página sistema **SYSTEM** muestra aplicaciones que dan acceso a la configuración de preferencias del **EFB**, el **SIM MENU** y la función reiniciar **RESTART**. Haga clic en la pantalla o en la **LSK** asociada para acceder a las funciones. El **SIM MENU** se utiliza como ejemplo:



Página SIM MENU

Haga clic en cualquier función del **SIM MENU** o en la **LSK** asociada para acceder a las configuraciones disponibles. A continuación se muestra el página estilo de panel **PANEL STYLE**.



Página de **PANEL STYLE**

Estas páginas permiten introducir y guardar la configuración preferida. Los campos para configurar las opciones se explican por sí mismos, pero tenga en cuenta la opción preferencia de la aplicación **APPLICATION PREFERENCE** para sincronizar con el indicador **GAUGE** de **A/C**. Cuando se selecciona y se guarda, se eliminan todas las opciones de preferencia de la aplicación, excepto las del primer cuadro resaltado en cian en la parte superior de la página.

Se debe hacer clic en guardar **SAVE** o en la **LSK** asociada después de ingresar datos y/o configurar cambios en cualquiera de los campos de una página para que los cambios sean efectivos.

Se debe abrir cada página del **SIM MENU** y guardar la configuración deseada. Tenga en cuenta las múltiples páginas de apoyo en tierra **GROUND SUPPORT** y el nuevo sistema de conocimiento y consejos de pistas **RUNWAY AWARENESS & ADVISORY SYSTEM (RAAS)**.

Componentes de **EFB**

Todas las aplicaciones **EFB** de **iFly** tienen la misma interfaz y conjunto de botones de bisel. Para obtener detalles sobre cada aplicación, consulte la sección correspondiente de este manual.













Colores EFB

Las aplicaciones comparten colores estándar, que incluyen:

- Botones grises que indican que se puede usar una función
- Botones resaltados en cian, que indican que no se puede usar una función o que no se completó la entrada de datos.
- Verde que indica una función seleccionada o la que está actualmente en uso.

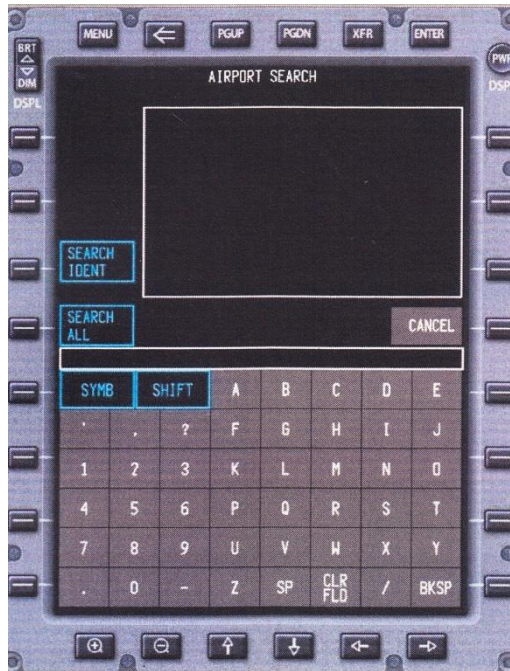
Botones del bisel del EFB

El **EFB** acepta entradas de clics del mouse o del teclado virtual. También incluye los botones del bisel que se muestran en la siguiente tabla, que seleccionan las funciones especificadas.

	Turns on EFB Display		Zooms Display In
	Adjusts EFB Brightness		Line Select Key
	Displays EFB Main Menu		Scrolls Display Up
	Moves Display Page Up		Scrolls Display Down
	Moves Display Page Down		Moves Display Left
	Zooms Display Out		Moves Display Right

Uso del teclado virtual

Primero, haga clic en el campo de búsqueda justo arriba del teclado con el mouse para que aparezca un cursor allí. Luego use el Teclado Virtual para ingresar la información deseada. A continuación, haga clic en Buscar todo o Buscar **IDENT** y el resultado se mostrará en el cuadro de búsqueda de aeropuerto en grande en la parte superior de la página.



Teclado virtual en la página de BÚSQUEDA DE AEROPUERTO

Se puede hacer clic en las teclas especiales **CANCEL**, **SP**, **CLR FLD** y **BKSP** para ayudar con la entrada de datos.

Inicializando y cerrando un vuelo

Cuando se verifique que el **EFB** está listo para volar, haga clic en inicializar vuelo **INITIALIZE FLIGHT** en la parte inferior derecha de la pantalla del menú principal de la página de inicio. El **EFB** luego importa:

- Posición de la aeronave
- Además, se borra cualquier información de un vuelo anterior.

Después de seleccionar inicializar el vuelo **INITIALIZE FLIGHT**, el menú principal del **EFB** cambia a cerrar el vuelo **CLOSE FLIGHT**. Al hacer clic en eso al final de un vuelo con la aeronave en la puerta, se borran todos los datos relacionados con el vuelo completado. Cerrar la simulación hace lo mismo.

NOTA: Cerrar el vuelo **CLOSE FLIGHT** no se muestra si el vuelo no se inicializó o si el vuelo ya estaba cerrado.

MAPA MÓVIL DEL AEROPUERTO

La aplicación **Airport Moving Map** accede a una base de datos de mapas de aeropuerto predeterminados de P3D v5.3 y adicionales que fueron escaneados por la herramienta **iFly Read BGL**. Los mapas muestran pistas, calles de rodaje y otras características del aeropuerto que ayudan con la operación de rodaje de aeronaves. La posición de la aeronave se muestra con un símbolo de pirámide magenta, si se conoce la posición de la aeronave.

NOTA: Los mapas móviles del aeropuerto no son una herramienta de guía de aeronaves separada y no pretenden reemplazar la información visual.

Aeropuerto de inicio Mapa móvil

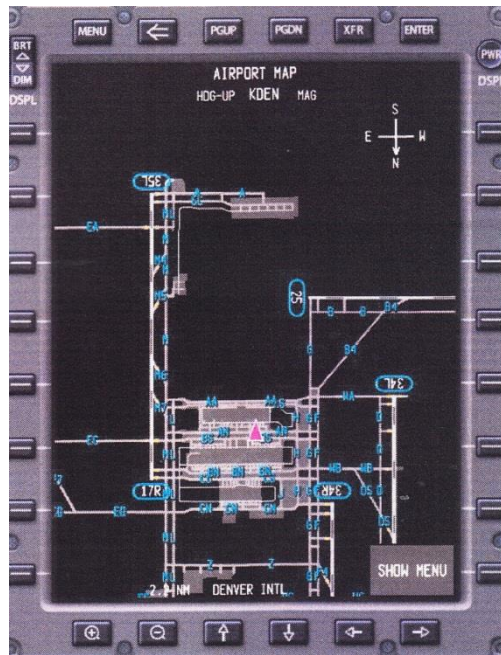
Seleccione mapa del aeropuerto **AIRPORT MAP** en la pantalla del menú principal del **EFB**. Lo que se muestra depende de si ha cargado una Ruta en la **CDU** o no:

- Con una ruta cargada y activada en la **CDU**, se muestra el aeropuerto de salida con la ubicación de la aeronave.
- Sin una ruta cargada y activada en la **CDU**, aparece la página Búsqueda de aeropuerto. Si es necesario, utilice la función de búsqueda para cargar mapas de aeropuertos de salida y destino

Pantallas de mapas de aeropuertos

Rumbo UP (HDG-UP):

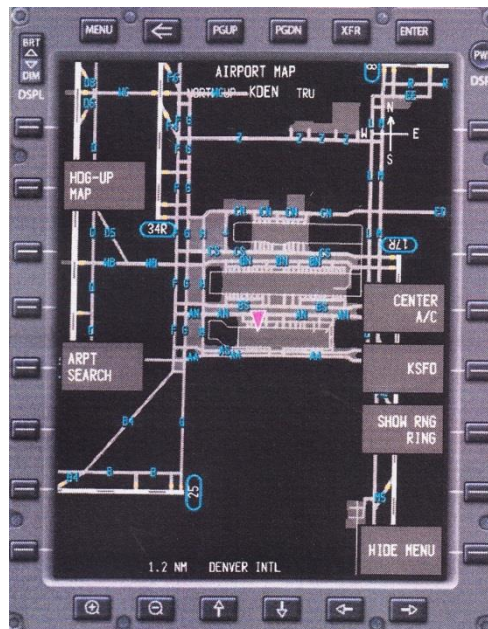
El mapa se mueve y rota bajo el símbolo de la aeronave, que está estacionario, mientras la aeronave se mueve. La aeronave debe estar en tierra en el aeropuerto que se muestra y el **EFB** debe tener las entradas correctas de rumbo y posición.



MAPA DEL AEROPUERTO – Página HDG-UP

VERDADERO NORTE UP (TRU):

Cuando la aeronave se mueve, el símbolo de la aeronave se mueve en un mapa estacionario. **NORTH-UP** es el único mapa que se muestra cuando el avión está en el aire.



Página MAPA DEL AEROPUERTO NORTE-UP

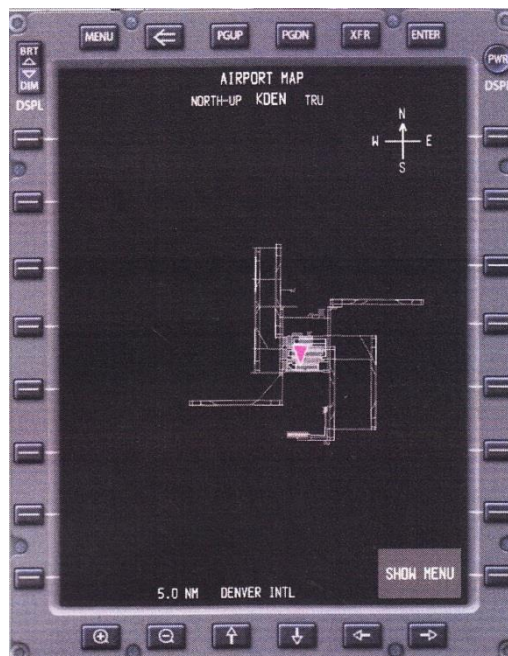
El símbolo de la aeronave no se muestra cuando:

- Con la visualización de un mapa del aeropuerto donde no se encuentra la aeronave.
- Cuando la aeronave se mueve a más de 40 nudos. Cuando la velocidad respecto al suelo de la aeronave es inferior a 38 nudos, se muestra el símbolo de la pirámide de la aeronave
- Si el rumbo o la velocidad respecto al suelo no están disponibles, el símbolo de la aeronave no aparecerá en el mapa del aeropuerto. En ambos mapas **HDG-UP** y **NORTH-UP**, las flechas indican el norte verdadero.

Reposicionamiento y manipulación del mapa del aeropuerto

Utilice cualquiera de las siguientes funciones para cambiar la posición de un mapa de aeropuerto:

- Aire Acondicionado Central **CENTER A/C**.
- Acercar **IN** o alejar **OUT** el zoom **ZOOM**.
- Botones de flecha en el bisel
- Arrastre con el mouse a una pantalla de mapa **NORTH-UP**.
- Mostrar del anillo **RNG** y ocultar el anillo **RNG**.



Página MAPA DEL AEROPUERTO ZOOM OUT

Los detalles del mapa dependen del nivel de zoom aplicado. Acercar para ver más detalles y alejar para ver menos detalles. Las calles de rodaje y las

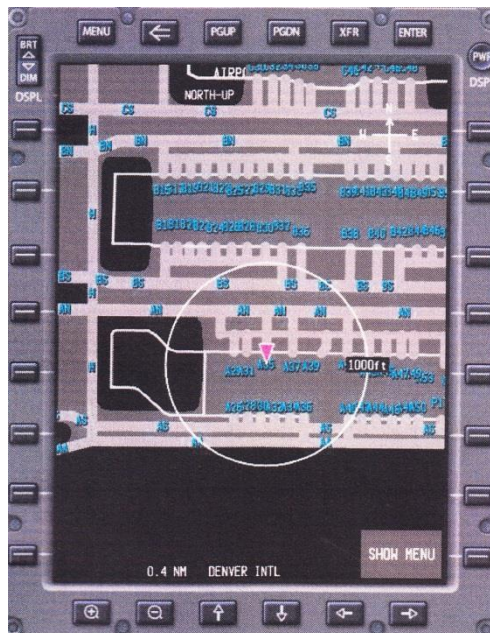
puertas son visibles al acercarse, como se muestra en la captura de pantalla de **Range Ring** a continuación.

Botones de bisel

Cuando se muestra un mapa **NORTH-UP**, los botones de flecha del bisel se pueden usar para desplazarse hacia *arriba*, *abajo*, *izquierda* y *derecha*. Además, el mouse se puede usar para hacer clic y arrastrar el botón **NORTH-UP**. Esto funciona solo para un mapa **NORTH-UP**.

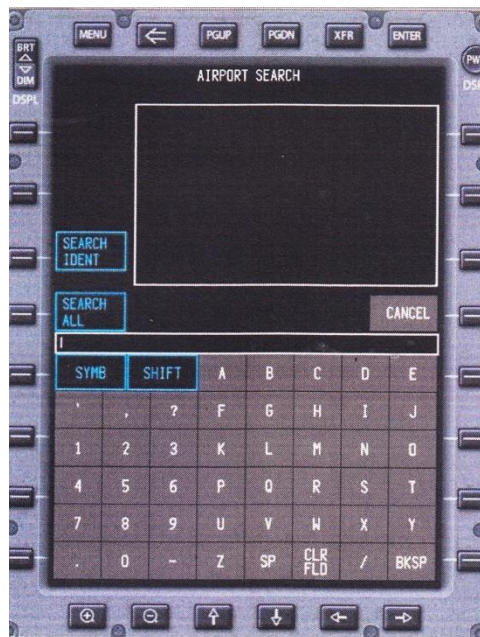
MOSTRAR/OCULTAR ANILLO RNG

Mostrar el anillo **RNG**, muestra un anillo de **300 metros (1000 pies)** de diámetro centrado en la aeronave. Las unidades de distancia están determinadas por la configuración en la página preferencias de la aplicación **EFB, EFB APPLICATION PREFERENCES**. Use mostrar/ocultar el anillo **RNG, SHOW/HIDE RNG RING** para mostrar y cerrar el rango del anillo.



Página MAPA DEL AEROPUERTO – Ampliada con anillo de alcance

Búsqueda de un mapa del aeropuerto



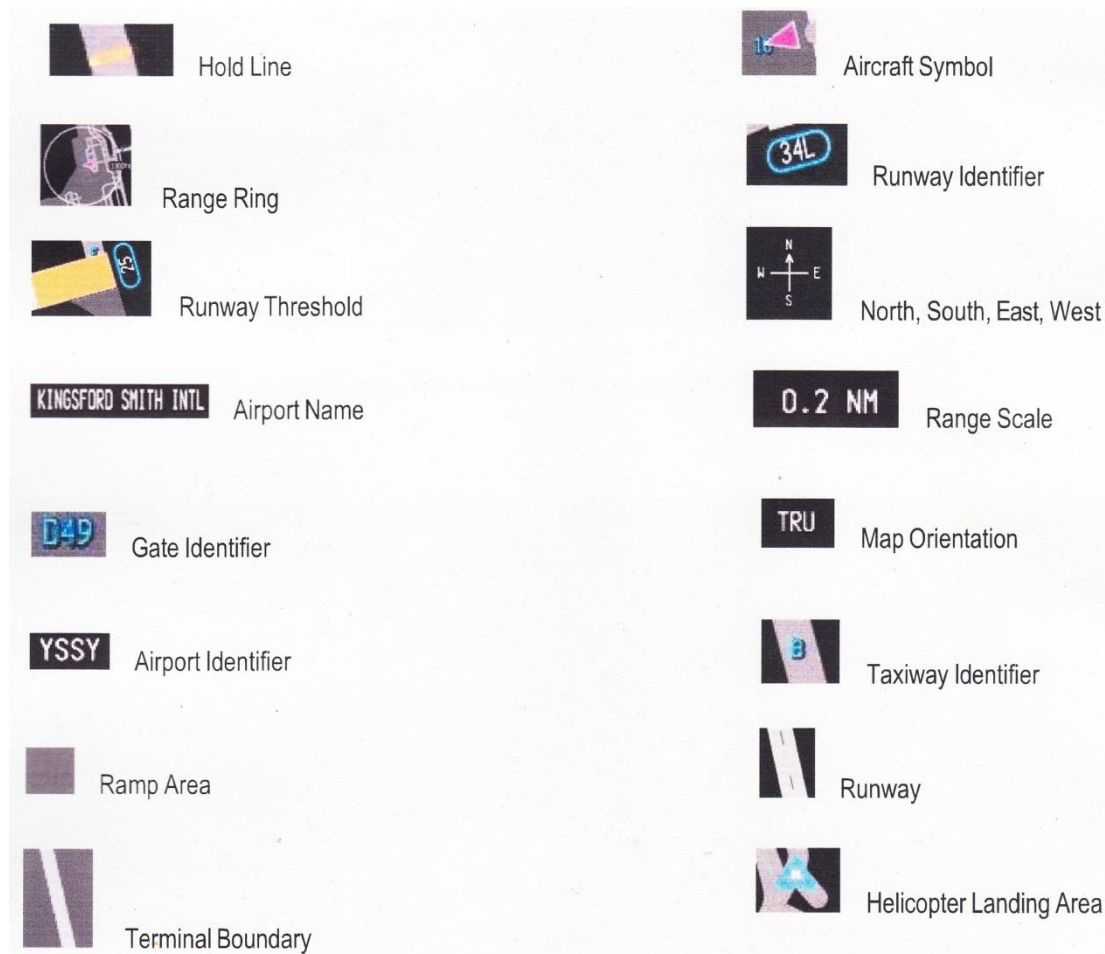
Página de BÚSQUEDA DE AEROPUERTO

Se puede localizar y mostrar un mapa del aeropuerto mediante una búsqueda. Abra búsqueda de aeropuerto **AIRPORT SEARCH** y haga clic en el cuadro de entrada justo encima del teclado virtual. Luego use el *Teclado Virtual*:

- Ingrese el identificador **ICAO** (o sus primeros caracteres) del aeropuerto para el cual desea un mapa.
- Seleccione Buscar ident, **SEARCH IDENT** o Buscar todo, **SEARCH ALL**.
- Si la lista es más larga de lo que se puede mostrar en la página, use **PGUP** y **PGDN** para ver la lista. Si el aeropuerto no aparece en el cuadro de búsqueda de Aeropuerto **AIRPORT SEARCH**, haga clic en **CLR FLD** en el teclado virtual y busque de nuevo.

Haga clic en el aeropuerto deseado en el cuadro grande y aparecerá el mapa **NORTH-UP**.

Leyenda del mapa del aeropuerto



RENDIMIENTO

Es el uso de datos y condiciones ambientales precargados e ingresados por la tripulación de vuelo. La aplicación de rendimiento calcula la información de despegue y aterrizaje para el **iFly 737MAX**. Las preferencias del **EFB** (*como libras o kilogramos*) se configuran mediante la página preferencias de la aplicación **EFB, EFB APPLICATION PREFERENCES**, como se describe anteriormente.

Datos precargados y entradas de datos de la tripulación de vuelo

Los datos precargados incluyen información sobre lo siguiente:

- Aeropuertos, si el sistema de gestión de vuelo, **Flight Management System (FMS)** está completamente programado para un vuelo.

- La aeronave, con número de cola, tipo de motor, clasificación, capacidad de carga máxima y envolvente del centro de gravedad. La tripulación de vuelo ingresa lo siguiente según sea necesario:

- Peso de pasajeros, carga y combustible (*si esos datos no se importan desde P3D*).
- Configuración no normal para el aterrizaje.
- Aeropuertos de Salida y Destino si el **FMS** no está programado.
- Otros datos como se muestra en la discusión a continuación.

Cálculos

La aplicación rendimiento **Performance** realiza los siguientes cálculos de despegue:

737-MAX8 / LEAP-1B28			
FLAP	ACCEL HT	TRIM	V1 136KT
5	1500 ft AGL	6.18	
RWY/INTX			VR 137KT
16R			V2 144KT
TOWH	ZN1	SEL TEMP	VREF30 138KT
134851 LB	76.1	48 C	

CÁLCULOS DEL EFB PARA EL DESPEGUE (Takeoff)

Y hace los siguientes cálculos de aterrizaje:

737-MAX8 / LEAP-1B28		
Dispatch Related Landing Info:		
	Limit Wt	Vref30+5:
Normal:	152798 LB	150 KT
With Ice:	152798 LB	150 KT
Low Visibility:	152798 LB	150 KT
Quick Turnaround Weight: 177887 LB		
Quick Turnaround Time: 67 minutes		
Enroute Related Info for 177887 LB:		
Landing Distance:		7738 FT
Approach Speed for F30:		157 KT

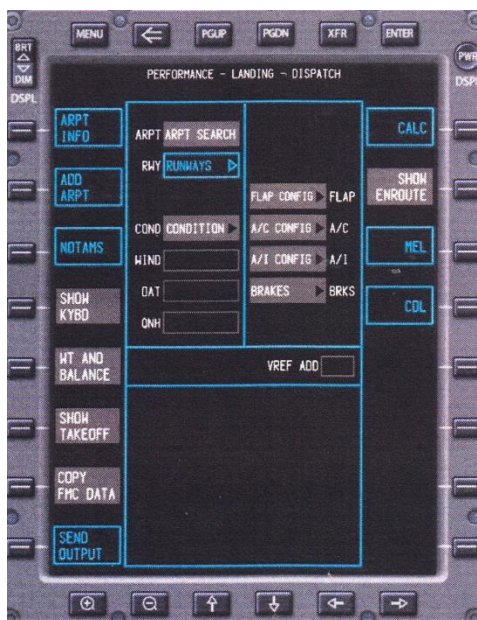
CÁLCULOS DE ATERRIZAJE DEL EFB

Cálculo de rendimiento de despegue

NOTA: Las velocidades de despegue calculadas por el **FMS** pueden diferir de las velocidades de despegue calculadas por el **EFB**. Se puede usar cualquiera.

Ir a la página de despegue **TAKEOFF**:

Al hacer clic en el rendimiento **PERFORMANCE** o en la **LSK** asociada en la página de inicio del **EFB**, se muestra la página de despegue **TAKEOFF**. Si se muestra la página de aterrizaje **LANDING** debido a un uso anterior, haga clic en mostrar despegue **SHOW TAKEOFF** o en la **LSK** asociada para ver la página de despegue **TAKEOFF**.

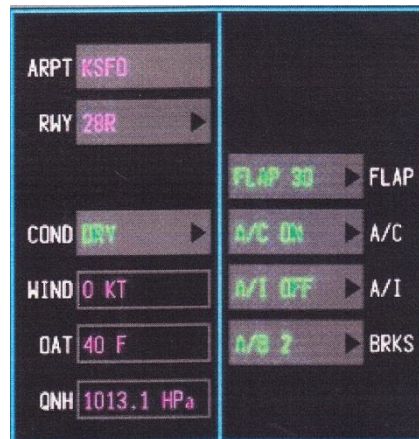


Página de despegue TAKEOFF

Si el aeropuerto de salida no se muestra no use copiar datos del **FMC**, **COPY FMC DATA** en el campo de datos **APT**, haga clic en búsqueda **ARPT**, **ARPT SEARCH** a la derecha del campo de datos **ARPT**, que abre la página de búsqueda de aeropuerto **AIRPORT SEARCH**. Luego busque el aeropuerto de salida como se describe en la sección anterior mapas de aeropuertos.

Campos de datos de la página de despegue

A continuación se muestran los campos que deben contener datos de despegue antes de que **CALC** esté disponible:



Haga clic en el símbolo de flecha en el lado derecho de cada campo de datos, que abre un menú desplegable que contiene los datos disponibles. Seleccione la información adecuada, que la ingresa en el campo de datos. Copiar datos del **FMC**, **COPY FMC DATA** también llenará muchos de los campos de datos.

Campo de datos de la página de despegue. Descripción:

RWY: Pista a utilizar para el despegue.

COND: Condición de la pista de despegue (*seca, mojada, etc.*).

WIND: Dirección y velocidad del viento en la pista de despegue. Por ejemplo, **340/12**.

OAT: La temperatura exterior del aire en el aeropuerto de salida. Por ejemplo, **72F** o **-15C°**. Use la página de preferencias de la aplicación **APPLICATION PREFERENCE** para configurar los grados en **Celsius** o **Fahrenheit**.

QNH: Presión barométrica del aeropuerto de salida. Por ejemplo, **1013** o **29,92**

RTG: Ajuste de empuje del motor para el despegue.

ATM: Método de temperatura supuesta. Este campo está activo cuando se ingresa el peso de despegue.

FLAPS: Configuración de los Flaps de despegue.

A/C: Purga de aire encendido **ON** o apagado **OFF**.

A/I: Anti-hielo del motor y de alas **ON** o **OFF**.

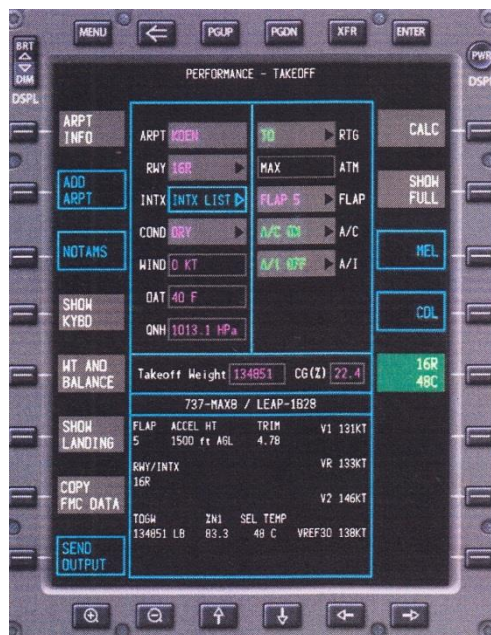
Peso de despegue: Peso de despegue de la aeronave. Si se utiliza la página peso y balance **WT AND BALANCE** y se hace clic en **COMPLETO**, el peso de despegue de la aeronave se calcula automáticamente. Si hay un peso ingresado en este campo, aparece un cuadro verde en el lado derecho de la página de despegue que muestra la pista seleccionada y la temperatura supuesta utilizada para los cálculos.

Mostrar completo SHOW FULL: Cuando se hace clic, muestra la información de despegue que incorpora la temperatura real.

CG (%): Ingrese el porcentaje de recorte del Administrador de configuración **CONFIGURATION MANAGER** de **iFly 737MAX**. Además, cuando se usa la página peso y balance **WT & BALANCE** y se hace clic en **COMPLETO**, el porcentaje del **CG** se calcula y se ingresa automáticamente.

Después de realizar todas las entradas en el campo de datos, seleccione **CALC**. **CALC** no está activo hasta que se hayan realizado todas las entradas del campo de datos.

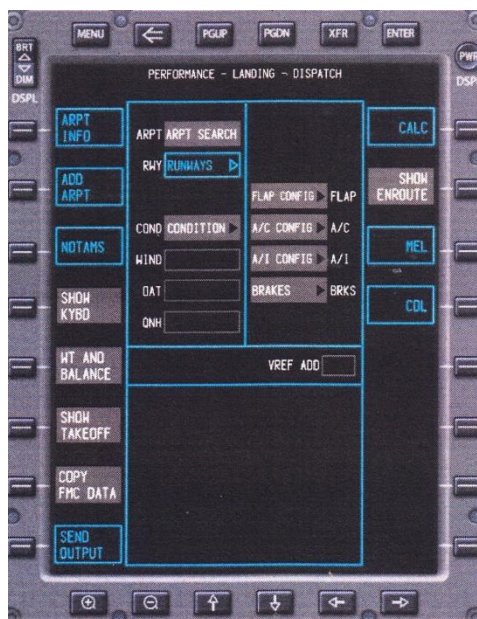
La página de despegue luego muestra información de rendimiento:



Página de cálculo de despegue TAKEOFF

Cálculo del rendimiento de aterrizaje

Esta página calcula y muestra las distancias de aterrizaje para configuraciones normales y no normales, límites de peso y velocidades V. Vaya a la página de aterrizaje haciendo clic en mostrar aterrizaje **SHOW LANDING** en la página de despegue.



Página de despacho de aterrizaje

Campos de datos de la página de destino

A continuación se muestran campos de datos que deben contener datos de aterrizaje antes de que **CALC** esté disponible:



Si el aeropuerto de salida no se muestra (*no usar **COPY FMC DATA***) en el campo de datos **APT**, haga clic en búsqueda **ARPT**, **ARPT SEARCH** a la derecha del campo de datos **ARPT**, que abre la página de búsqueda de aeropuerto **AIRPORT SEARCH**. Luego busque el aeropuerto de salida como se describe en la sección anterior en mapas de aeropuertos.

Para ingresar datos de aterrizaje, seleccione los valores apropiados de las listas desplegadas en cada campo de datos.

Campo de datos de la página de destino descripción:

RWY: Pista seleccionada para Aterrizaje.

COND: Estado de la pista de aterrizaje. Por ejemplo, seco, húmedo, etc.

VIENTO: Dirección y velocidad del viento para el aeropuerto de destino. Por ejemplo, **270/25**.

OAT: Temperatura exterior del aire del aeropuerto de destino. Por ejemplo, **85F** o **-30C**. Utilice la página de preferencias de aplicaciones del **EFB**, **EFB APPLICATIONS PREFERENCES** para establecer los valores predeterminados de temperatura (*Celsius o Fahrenheit*).

QNH: Presión barométrica del aeropuerto de destino. Por ejemplo, **1013** o **29,92**.

RTG: Ajustes de empuje del motor reducidos.

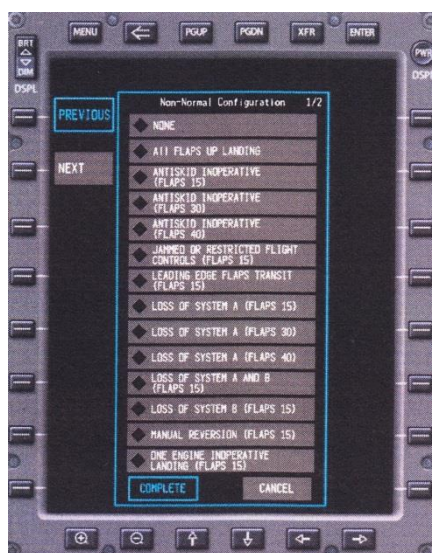
FLAPS: Ajuste de **Flaps** de aterrizaje.

A/C: Purga de aire encendido **ON** o apagado **OFF**.

A/I: Anti-hielo del motor y de las alas **ON** o **OFF**

BRKS: Configuración del freno automático de aterrizaje.

NNC: **NINGUNO** o condiciones no normales seleccionadas para el aterrizaje. Se debe hacer clic en **COMPLETO** al usar este campo de datos.



Página de configuración no-normal (fíjese la segunda página)

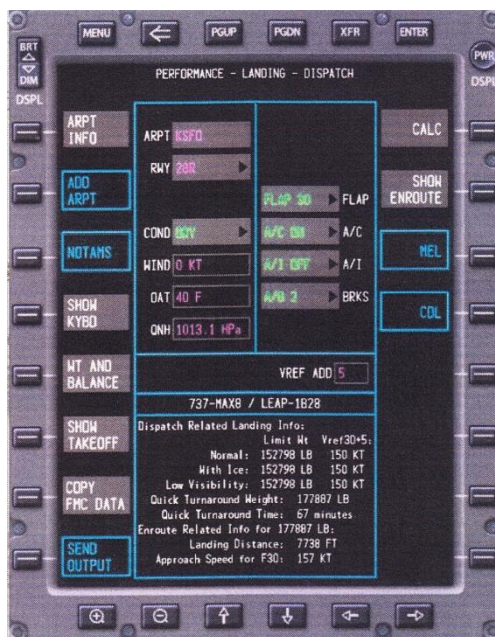
NOTA: Si se desean longitudes de aterrizaje en la pista durante la fase de vuelo en ruta, los siguientes campos deben contener datos. Sin estos datos, la información de envío se calcula y se muestra.

- Peso al aterrizaje **LANDING WT**: Si usa la página peso y balance **WT & BALANCE** y hace clic en el botón **COMPLETE** o la **LSK** asociada, el peso de aterrizaje **LANDING WT** se calcula e ingresa automáticamente.

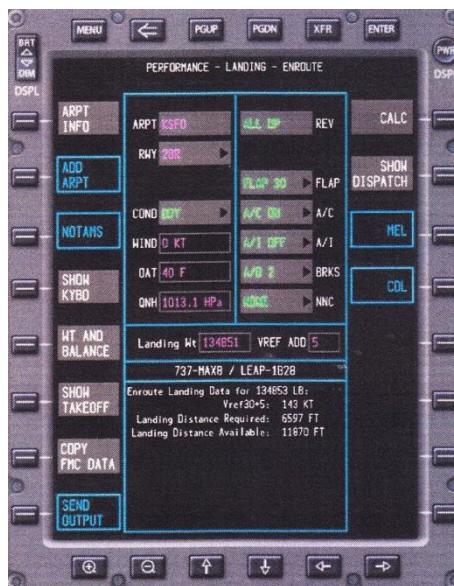
- **VREF ADD**: Agrega los incrementos de viento y ráfagas de velocidad de aproximación

Haga clic en **CALC**. El campo **CALC** está activo solo si la entrada del campo de datos está completa.

A continuación, la página de aterrizaje seleccionada muestra los datos de rendimiento de la aeronave (*de despacho o en ruta*).



Página calculada de despacho de aterrizaje



Página calculada de destino en ruta

Actualizaciones de información de despegue o aterrizaje

Después de ingresar nuevos datos, seleccione **CALC** para volver a calcular la información de rendimiento de la aeronave.

Datos del aeropuerto

Los datos de aeropuertos y pistas utilizados para calcular la información de despegue y aterrizaje provienen de la base de datos creada cuando la herramienta **iFly Read BGL** escaneó la base de datos predeterminada de **P3D v5.3** y la agregó en el escenario.

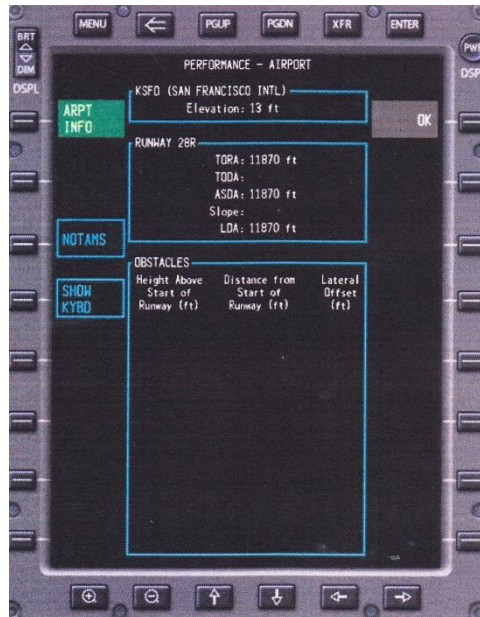
Visualización de datos del aeropuerto:

Abra la pantalla **EFB** de despegue **TAKEOFF** o aterrizaje **LANDING** y:

- Haga clic en mostrar despegue **SHOW TAKEOFF** para ver información sobre el aeropuerto de origen.
- Haga clic en mostrar aterrizaje **SHOW LANDING** para ver información sobre el aeropuerto de destino.

Luego haga clic en **ARPT INFO** desde la pantalla de Despegue **TAKEOFF** o Aterrizaje **LANDING**. Tenga en cuenta que esta función está activa solo después de ingresar el aeropuerto y la pista en los campos de datos **ARPT** y **RWY**. La pantalla Datos del aeropuerto muestra datos del aeropuerto, la

pista y los obstáculos. Los valores predeterminados se pueden establecer en la página preferencias de la aplicación **APPLICATION PREFERENCES**.



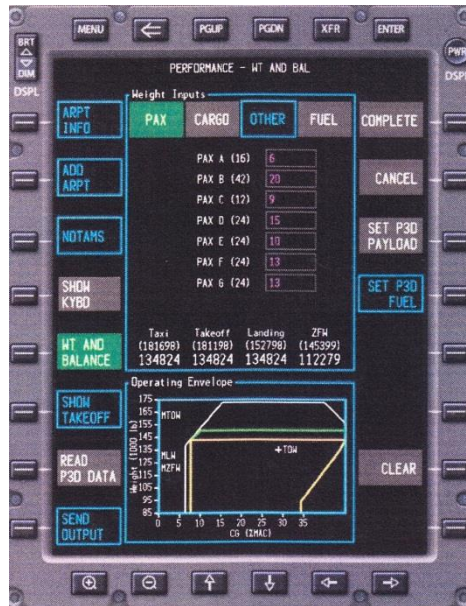
Página de datos del Aeropuerto

Cálculos de Peso y Equilibrio

La página peso **WEIGHT** y equilibrio **BALANCE**, calcula el despegue y el aterrizaje en función del peso de los pasajeros, la carga y el combustible. Tenga en cuenta que los pesos en libras o kilogramos se establecen en la página preferencias de la aplicación **APPLICATION PREFERENCES**. Los datos de peso y centrado se eliminan cuando se hace clic en cerrar el vuelo **CLOSE FLIGHT** o inicializar el vuelo **INITIALIZE FLIGHT**, o cuando cambia el aeropuerto de despegue.

Vaya a la página Despegue o Aterrizaje y haga clic en peso y equilibrio **WT & BALANCE**.

La página muestra dos secciones: *Entradas de peso* y *Entorno operativo*.



Pestaña de Pasajeros de la página Peso y equilibrio

La sección Entradas de peso tiene pestañas en la parte superior para seleccionar el peso que se agrega.

La pestaña activa se muestra en verde.

Se pueden agregar los siguientes pesos:

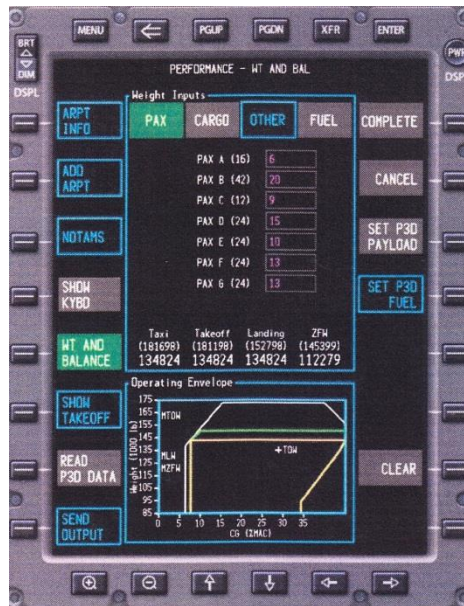
- Pasajeros
- Carga
- Combustible

Si se utiliza el administrador de configuración de **iFly 737MAX** para cargar pasajeros, se puede hacer clic en leer datos P3D **READ P3D DATA** para importar la información a la página **EFB WT AND BALANCE**. Si no se hizo eso, se puede hacer clic en **SET P3D PAYLOAD** para enviar pesos ingresados manualmente a **P3D**.

La sección Envolvente operativa muestra un gráfico que muestra el resultado de cada entrada de peso. El peso de rodaje, el peso de despegue, el peso de aterrizaje y el peso de combustible cero calculados por el **EFB** se muestran encima del peso operativo. Gráfico de envolvente

En la pestaña **PAX**, ingrese el número de pasajeros en cada zona. El máximo de pasajeros para cada zona se muestra entre paréntesis después de los nombres de las zonas.

Haga clic en la pestaña **CARGO** para ingresar los pesos de la carga.

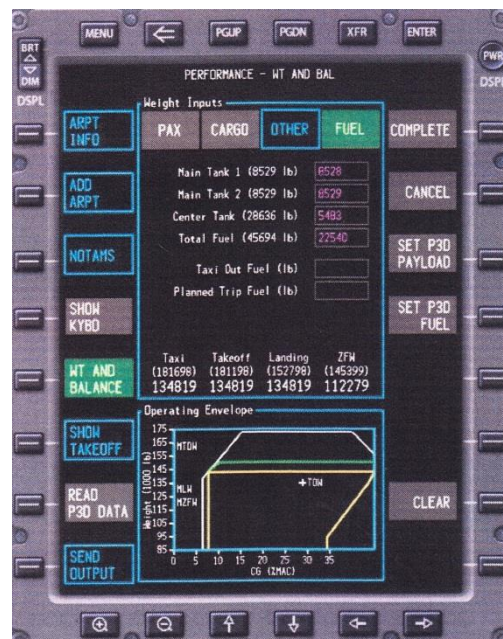


Pestaña de carga de peso y balance

En la pestaña **CARGO**, ingrese el peso de la carga cargada en cada bodega. El peso máximo permitido para cada bodega se muestra entre paréntesis después del nombre de cada una.

Si se usa el administrador de configuración **CONFIGURATION MANAGER** de iFly 737MAX para cargar carga, se puede hacer clic en leer datos P3D **READ P3D DAT** para importar la información a la página **EFB WT AND BALANCE**. Si no se hizo eso, se puede hacer clic en **SET P3D PAYLOAD** para enviar pesos ingresados manualmente a P3D.

Haga clic en la pestaña combustible **FUEL** para ingresar los pesos de combustible:



Pestaña de combustible para peso y equilibrio

En la pestaña Combustible **FUEL**, ingrese el peso del combustible cargado en cada tanque. También se puede ingresar información sobre el combustible del viaje planificado y la salida del taxi. Si se utiliza el administrador de configuración de **iFly 737MAX** para cargar combustible, se puede hacer clic en leer datos **P3D READ P3D DATA** para importar la información a la página **EFB WT AND BALANCE**. Si no se hizo eso, se puede hacer clic en **SET P3D PAYLOAD** para enviar pesos ingresados manualmente a **P3D**.

Cálculo de peso y equilibrio

Cuando haya ingresado todos los pesos, haga clic en **COMPLETE**. A continuación, se muestra la pantalla de despegue o aterrizaje, con la página de despegue que muestra el peso de despegue y el centro de gravedad y la página de aterrizaje que muestra el peso de aterrizaje.

Al hacer clic en cancelar **CANCEL**, se muestra la página de despegue o aterrizaje sin incluir los datos de peso y balance en los cálculos de despegue o aterrizaje.

Tenga en cuenta que las funciones de peso y equilibrio del **EFB** se pueden usar para configurar pasajeros, carga y combustible para múltiples tramos de vuelo sin salir de **P3D**. Un ejemplo sería para el regreso del vuelo tutorial a Denver: **KDEN-KSFO-KDEN**.

CARTAS DE TERMINALES

La aplicación **EFB Terminal Charts** permite a la tripulación de vuelo mostrar cualquier gráfico de terminal de *Jeppesen* en una suscripción a gráficos de *Navigraph*. La aplicación puede:

- Importar aeropuertos de salida y destino desde el Sistema de Gestión de Vuelo **Flight Management System (FMS)**. Si lo desea, se puede utilizar la información del aeropuerto ingresada manualmente.
- Crear un clip de gráfico que contenga todos los gráficos que se utilizarán para un vuelo.
- Ver un gráfico en otro **EFB** si es necesario.

Los planos de terminales incluyen lo siguiente:

Aeropuerto (**Airport**)

Salida (**Departure**)

Llegada (**Arribal**)

Aproximación (**Approach**)

Cartas de terminales de inicio

Haga clic en **TERMINAL CHARTS** en el menú principal de la página de inicio del **EFB**. Verá el mensaje Conectando a su cuenta de *Navigraph*. La pantalla que se muestra a continuación depende de los siguientes factores:

- Si el vuelo se inicializó inmediatamente antes de iniciar la aplicación.
- Si se descargaron datos válidos del **FMS**.

Con base en esos factores, se aplica lo siguiente:

- La pantalla Configuración de ruta se muestra si es la primera vez que se inicia la aplicación Terminal Charts después de inicializar el vuelo.
- La pantalla que se muestra al salir se vuelve a mostrar al volver a entrar si la aplicación Terminal Charts se había activado y accedido previamente.
- La pantalla Configuración de ruta se muestra si la información del aeropuerto de origen y destino no se descargó del **FMS**.
- Si el aeropuerto de origen no está definido, aparece la pantalla Configuración de ruta.

Selección de aeropuertos de ruta

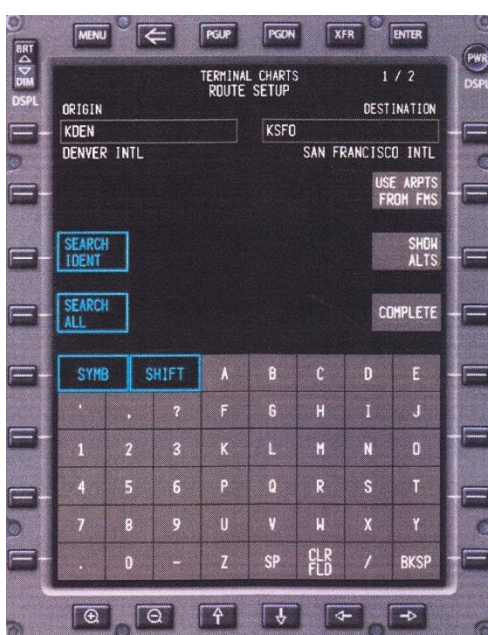
Los aeropuertos de salida y destino de la ruta pueden ser seleccionados por:

- Importarlos desde el **FMS**.
- Usando un identificador **ICAO** de aeropuerto.
- Usar el nombre de un aeropuerto o ciudad.

Importando aeropuertos desde el FMS

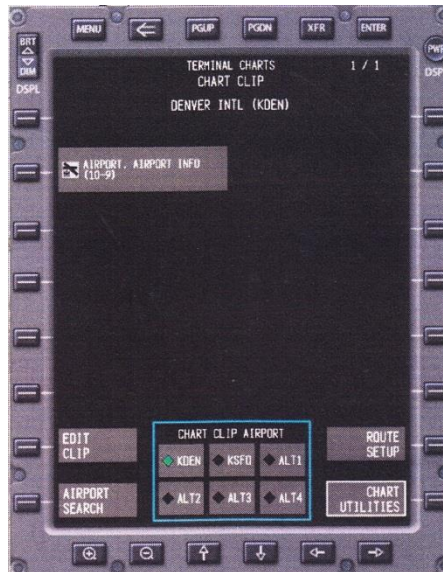
Los aeropuertos de salida y destino se pueden importar desde el **FMS**, si se ingresa y activa una ruta.

Haga clic en gráficos de Terminales **TERMINAL CHARTS** o en la **LSK** asociada en el menú principal de la página de inicio del **EFB**. Con una ruta **FMS** activada, haga clic en **USE ARPTS FM FMS**. Si se hace clic en **Terminal Charts** después de la inicialización del vuelo y se ingresa y activa una ruta **FMS**, se mostrará la página configuración de ruta **ROUTE SETUP** con los aeropuertos de **ORIGEN** y **DESTINO** ingresados.



Página ROUTE SETUP con aeropuertos de ORIGEN y DESTINO

Confirme que los identificadores **ICAO** del aeropuerto son correctos. Haga clic en **COMPLETE** y se mostrará la página Clip de mapa.

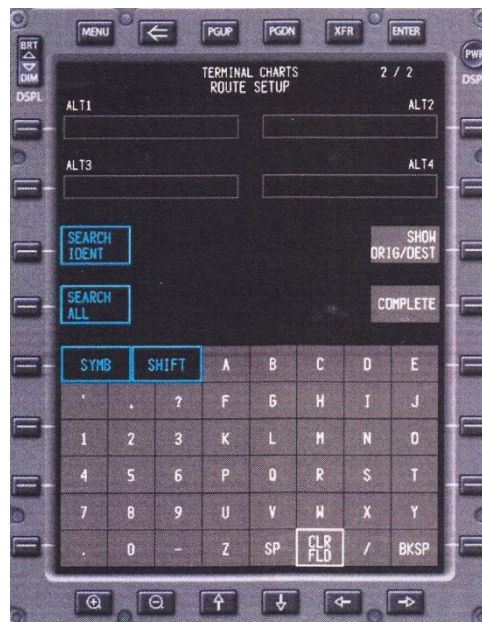


Página CLIP de las CARTAS

Haga clic en el gráfico y se mostrará en una página separada.

Selección de alternativos ALTERNATES

Haga clic en configuración de ruta **ROUTE SETUP** en la página Clip de cartas, luego haga clic en mostrar alternativos **SHOW ALTS**.



Página de Aeropuertos ROUTE SETUP ALT

Haga clic en **ALT1** y escriba el nombre del aeropuerto o el nombre de la ciudad identificador de la **ICAO** para el primer alternativo. A continuación, haga clic en **BUSCAR IDENT**. **Nota:** Haga clic en buscar todo **SEARCH ALL** si usa el nombre del aeropuerto o la ciudad.

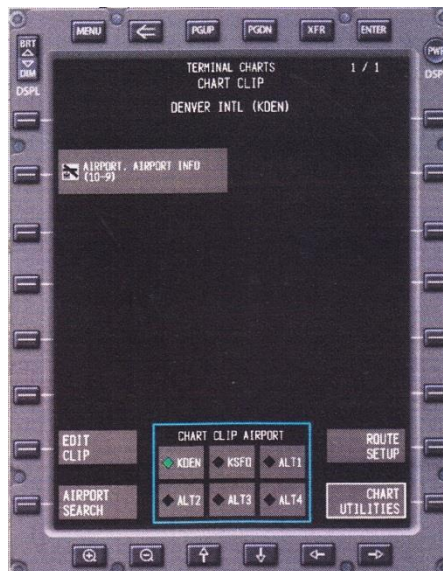
Los resultados de la búsqueda se muestran en la página de búsqueda de aeropuertos. Utilice el botón de bisel **PGDN** para ver los aeropuertos adicionales.

Haga clic en el aeropuerto deseado o su **LSK** asociado para seleccionarlo. El código **ICAO** luego se muestra en el campo seleccionado (**ORIGEN**, **DESTINO** o **ALT [1-4]**) en la página Configuración de ruta.

Haga clic en **COMPLETE** después de ingresar todos los aeropuertos necesarios.

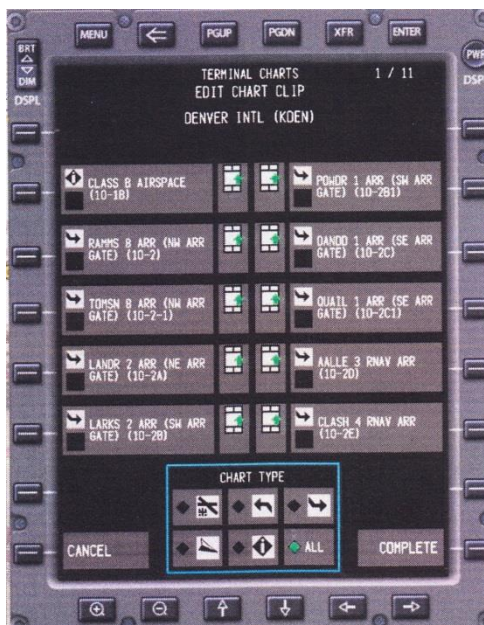
Selección de cartas de aeropuerto

Se crea un clip de gráfico para cada aeropuerto ingresado. Para seleccionar y agrupar cartas para un aeropuerto, haga clic en el código **ICAO** de ese aeropuerto en la parte inferior de la página **Chart Clip** en **Chart Clip Box**. El símbolo asociado se mostrará en verde.



Página de CHART CLIP

A continuación, haga clic en **EDITAR CLIP** y haga clic en los procedimientos que se agregarán al **CHART CLIP**.



Página EDIT CHART CLIP

Si se muestran más procedimientos de los que caben en una pantalla, realice una de las siguientes acciones:

- Seleccione los botones de bisel **PGUP** y **PGDN** para desplazarse por la lista de gráficos.
- Limite los gráficos mostrados haciendo clic en un tipo de gráfico en el cuadro Tipo de gráfico en la parte inferior de la página Editar clip de gráfico:

	Airport Charts
	Departure Charts
	Arrival Charts
	Procedures
	Information
	All Charts

Tipos de Cartas

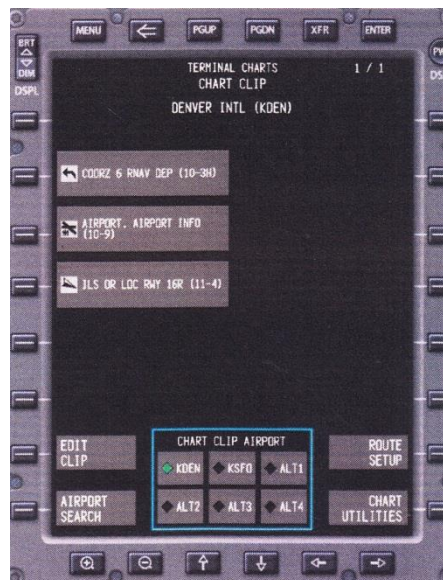
Haga clic en el gráfico deseado en la lista. Aparecerá una marca verde junto a él. Luego haga clic en **AGREGAR AL CLIP**.

NOTA: El botón agregar al clip **ADD TO CLIP** alterna entre **AGREGAR AL CLIP** y **ELIMINAR DEL CLIP**. El botón eliminar el clip **REMOVE FROM CLIP**, **ELIMINAR DEL CLIP** solo está activo cuando ya hay un gráfico en el clip.

Continúe el proceso hasta que termine de agregar o eliminar gráficos del clip.

A continuación, haga clic en el botón de bisel atrás **BACK**, que muestra la página Editar clip de gráfico. Confirme que todos los gráficos deseados tengan una marca de verificación verde junto a ellos y luego seleccione **COMPLETE**.

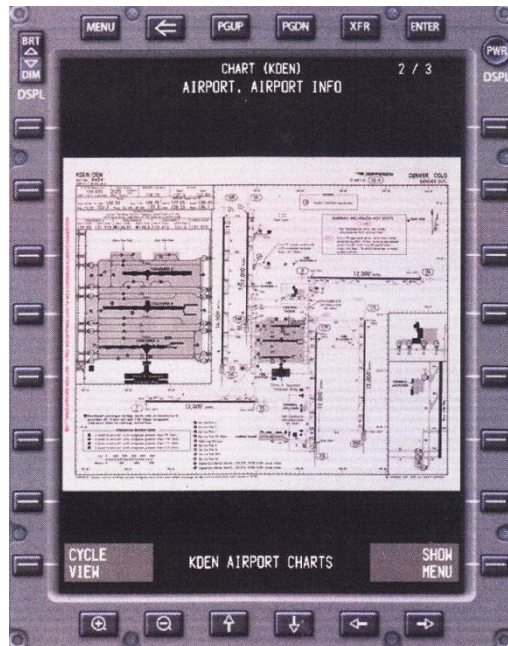
La página **Chart Clip** mostrará los nombres de todos los gráficos seleccionados.



Página con las cartas seleccionadas CHART CLIP

Haga clic en un gráfico y este se mostrará.

gráfico y este se



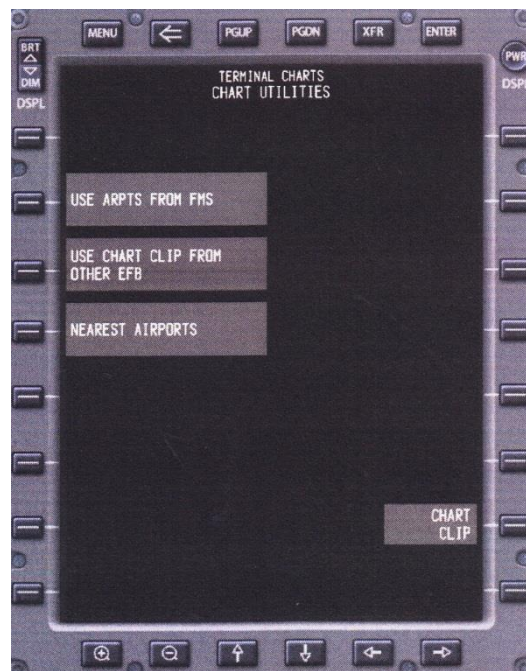
Página de info de KDEN AIRPORT

Haga clic en vista de ciclo **CYCLE VIEW** para mostrar otros gráficos seleccionados a su vez.

Transferencia de un clip de gráfico desde otro EFB

Para transferir un clip de gráfico de otro EFB a su EFB:

- Haga clic en utilidades de cartas **CHARTS UTILITIAS** en la página clip de cartas **CHART CLIP**.

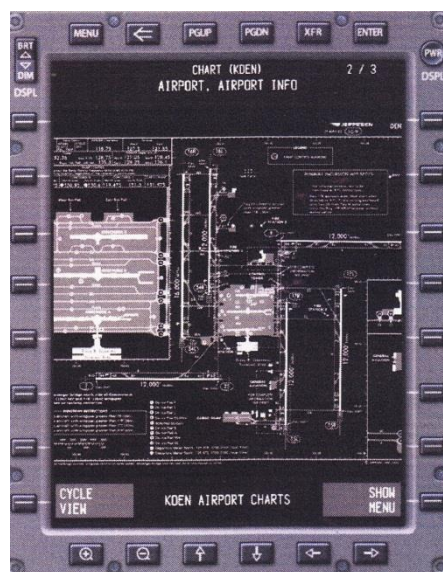


Página UTILIDADES DE GRÁFICOS

- Luego haga clic en utilizar clip de carta de otro EFB, **USE CHART CLIP FROM OTHER EFB** (Este botón no está activo si el otro EFB no está disponible).

- Haga clic en sí **YES** para transferir el clip gráfico a su EFB.

NOTA: Este proceso elimina todos los clips de gráficos anteriores en su EFB.



MODO NOCTURNO KDEN

Las siguientes opciones de visualización se muestran en una página de carta cuando se hace clic en mostrar menú **SHOW MENU**:

- **MODO DÍA/NOCHE:** Haga clic para cambiar entre modo día **DAY MODE**, prueba en negro sobre fondo blanco, y modo noche **NIGHT MODE**, texto blanco sobre fondo negro.

- **ROTATE:** Haga clic para girar a un gráfico en incrementos de **90** grados.

- **ZOOM IN/ZOOM OUT:** Haga clic en los botones de bisel + y – para cambiar la ampliación del gráfico. Los botones de flecha del bisel se pueden usar para colocar el gráfico horizontal y verticalmente, o se puede usar el mouse para arrastrar el gráfico.

- **RESET ZOOM:** Al hacer clic, el gráfico vuelve a la visualización original después de usar *Acercar* o *Alejar*.

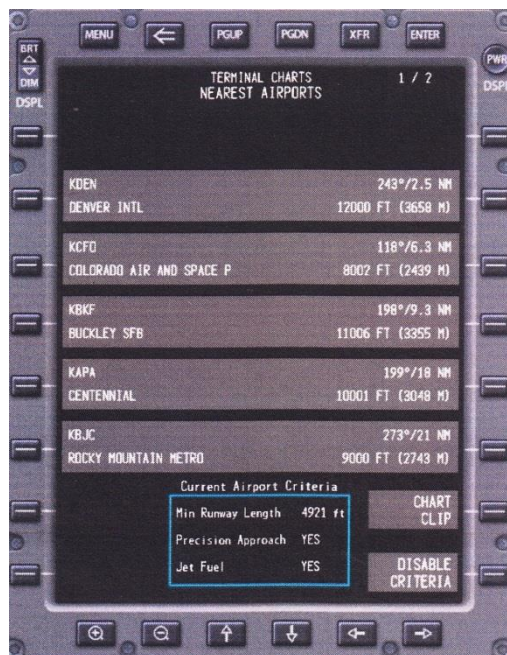
Localización de aeropuertos más cercanos a la posición de la aeronave

La aplicación Terminal Charts utiliza la posición actual de la aeronave para buscar y mostrar una lista de los diez aeropuertos más cercanos. También se muestran el rumbo magnético y la distancia desde la posición actual de la aeronave.

NOTA: Solo los aeropuertos de su suscripción a *Navigraph* se mostrarán en la página Aeropuertos más cercanos. Para buscar los aeropuertos más cercanos:

Haga clic en utilidades de gráficos **CHART UTILITIES** en la página Clip de gráficos. Luego haga clic en aeropuertos más cercanos **NEAREST AIRPORTS**.

Si es necesario, haga clic en el botón de bisel **PGDN** para ver la lista completa.



Página de AEROPUERTOS CERCANOS

NOTA: Los aeropuertos que se muestran están ordenados por distancia desde la aeronave, con el aeropuerto más cercano en la parte superior. El **EFB** no actualiza automáticamente la lista.

NOTA: Los criterios actuales del aeropuerto se establecen en la página preferencias de la aplicación **APPLICATION PREFERENCES**. Para anular los criterios del aeropuerto, haga clic en desactivar criterios **DISABLE CRITERIA**.

Tenga en cuenta un identificador de la **ICAO** del aeropuerto, que luego se puede buscar y agregar al **CHART CLIP**.

Haga clic en **CHART CLIP** para salir de la página aeropuerto más cercano **NEAREST AIRPORT** o haga clic en la flecha hacia atrás del bisel.

Sistema de Vídeo VIDEO SYSTEM

La aplicación **EFB Video** muestra tres vistas estáticas seleccionables del interior de la aeronave:

- **IDENTIFICACIÓN**, mirando hacia abajo desde la parte superior de la puerta de la cabina de vuelo.
- **PUERTA #1 IZQUIERDA**
- **PUERTA #1 DERECHA**

Seleccionar una imagen

Haga clic en una imagen para mostrarla.

